## **COPYRIGHT LORICIELS Juin 1986**

Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957 Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.





Au cours d'une mission sous-marine, l'agent très spécial 009 vient d'être enfermé dans une grotte où il commence à manquer d'oxygène. Pour le sauver, vous devez retrouver par trente mètres de fond, la clef de la grille qui le retient prisonnier. Pendant que vous la cherchez, surtout, n'oubliez pas d'alimenter 009 avec des bouteilles d'oxygène cachées dans certaines amphores que vous devez casser.

Mais gare à vous, le milieu est hostile, et il y rode requins, poissons torpilles et bien d'autres ennemis... Sans oublier bien sûr, les plongeurs adverses qui feront tout pour vous éliminer!

Attention un bateau en surface vous enverra des mines de fond qui vous disperseront en petits morceaux si vous ne parvenez pas à les éviter...!

Si malgré tout ça, il vous reste du courage, alors pressez-vous, car 009 manque déià d'oxygène...

Casser l'amphore Coup de couteau 5

Comment charger votre LORICIELS

1. Rembobinez la bande

- 2. Tapez RUN" puis ENTER
- 3. Le programme va maintenant se charger dans l'ordinateur

ou joystick